

**Конкурсное задание**

**по компетенции**

**«Разработка мобильных приложений»**

Разработчик задания: Иванова Л.С.

Соавтор: Климович С.В.



Сессия 3

Необходимо разработать мобильное приложение ДЛЯ СМАРТФОНА, удовлетворяющее следующим требованиям:

Приложение должно поддерживать следующие версии ОС:

* Android 9.0 и новее
* iOS 13.0 и новее

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git. <https://gitmobile.radiotech.su>: Для входа используйте учетную запись вида wsruserX, где X – это номер участника. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Session-X”, где Х – это номер сессии. Для каждого проекта необходим отдельный репозиторий.

Необходимо корректно обрабатывать запросы к серверу. В случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки с помощью диалогового окна.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну. Макеты приложения доступны по ссылке: <https://www.figma.com/file/k0KHNAsuJXxjmbBDYp9VDV/%D0%A0%D0%A7-%D0%A13?node-id=0%3A1>

Во время работы не будет доступа в Интернет, кроме документации и API. Описание протокола API доступно по ссылке:

https://app.swaggerhub.com/apis-docs/WorldSkills-MAD/WorldCinema/1.0.0

Проект приложения должен быть структурирован по экранам, то есть исходные файлы конкретного экрана должны быть в соответствующей папке. Общие для нескольких экранов классы необходимо поместить в папку common.

Необходимо реализовать следующий функционал:

1. Реализуйте экран Movie Screen согласно макету:
   * Содержимое должно скроллиться по вертикали. Информацию о фильме необходимо получать с сервера.
   * Цвет возрастного ограничения должен зависит от рейтинга фильма согласно макету.
   * Список кадров должен скроллиться по горизонтали.
   * Теги должны отображаться один за другим до конца строки. При достижении конца строки следующий тег должен быть перенесен на следующую строку.
   * Реализуйте отображение списка эпизодов согласно макету. Данные необходимо запрашивать с сервера.
   * Реализуйте блок отображения видео согласно макету. При нажатии на кнопку “Запуск” необходимо начинать воспроизведение видео. В качестве видео-фрагмента используйте preview первого эпизода. При его отсутствии необходимо скрыть данный блок.